



Working Equitation Norge
Hinderbilag
2026-01

Beskrivelse av hindrene.....	3
1. To tønner.....	3
2. Tre tønner.....	4
3. Bro.....	6
4. Enkeltslalåm.....	7
5. Parallelslalåm.....	8
6. Innhegning.....	9
7. Spranghinder.....	11
8. Port.....	12
9. Flytte kopp.....	13
10. Bjelle i korridor.....	14
11. Bord.....	15
12. Rygging i mønster.....	16
Alternativ 1.....	16
Alternativ 2.....	17
13. Sidelengs over bom.....	17
Generelt om lansehindre og riding med lanse.....	19
14. Lanse ut av tønne.....	20
15. Ring.....	21
16. Lanse i tønne.....	22
17. Vanngrav.....	23
18. Bankett.....	24

Beskrivelse av hindrene

Med begrepet «utdanningsklasser» menes Skritt, Trav, Galopp og Middels.

Med begrepet «avanserte klasser» menes Vanskelig med 2- og 1- hånd (Master), og Internasjonal Junior og Young Rider.

1. To tønner

Hinderet består av to tønner eller andre egnede gjenstander, minimum 80 cm høye, plassert 3 meter fra hverandre (målt fra senter av tønnene).

Hinderet starter idet hesten nærmer seg og krysser den tenkte linjen mellom tønnene første gang, og avsluttes når hesten har passert denne linjen for tredje gang med hele kroppen.

Hinderet gjennomføres i klassens fastsatte transportgangart, med mindre rytteren velger å ri for satsepoeng.

Internasjonalt skal hinderet alltid starte med høyre tønne først. Ved rygging skal høyre tønne også rygges først.

I Norge kan det gjøres unntak på 20 x 40 m bane av hensyn til banebygging. På 20 x 60 m bane eller større skal høyre tønne alltid rides først.

Alternativ 1 - Åttetall

- Innridding skjer i rett linje mellom tønnene.
- Midt mellom tønnene starter et åttetall med korrekt bøyning i forhold til arbeidshånd.
- Ved neste passering mellom tønnene byttes bøyning.
- Eventuelle overgang eller changement skal utføres på den tenkte linjen mellom tønnene.
- Voltene skal være like store og symmetriske.
- Høyre tønne rides først, med mindre annet fremgår av baneskissen.
- I utdanningsklassene behøver ikke tønnene ligge i senter av volten.

Alternativ 2 - Åttetall med rygging

- Etter fullførte volter rundt begge tønnene gjøres et holdt etter tønnene.
- Åttetallet rygges deretter i samme rekkefølge som det ble ridd.
- Etter rygging skal hesten passere den tenkte linjen mellom tønnene med alle fire bein.
- Det er ikke krav om nytt holdt eller fremadpassering mellom tønnene etter rygging.
- Ikke tillatt i fartsprøven.
- Banebygger kan velge å sette alternativ 1 og 2 som to separate hindre med egen bedømming.

Gjennomføring per klasse

Skritt, Trav og Galopp

Volter: 6-10 meter.

Middels

Volter: 4-6 meter. Utføres i galopp med changement.

Avanserte klasser

Utføres i galopp med changement.

Voltene skal ha en radius på 1,5 meter fra sentrum av tønne (3 meter diameter).

Alternativ 2 kan benyttes.

Ved rygging skal voltene også ha en radius på 1,5 meter.

Satsepoeng

Skrutt

Kan rides i trav for +1 satsepoeng. Travet må være påbegynt før første tenkte linje mellom tønnene.

Trav

Kan rides i galopp med enkelt bytte via 1–3 steg i skritt. Galoppen må være påbegynt før første tenkte linje. Kan rides i skritt med maks karakter 5 (godkjent).

Galopp

Kan rides med changementer i stedet for enkle bytter for +1 satsepoeng. I Galopp 1 kan hinderet rides i skritt med maks karakter 4.

Bedømming

Det vurderes:

- Presisjon og kvalitet i bytte av bøyning, gangart og changement
- Letthet og balanse i overgangene
- Korrekt ridevei mellom tønnene
- Voltenes form, størrelse og symmetri
- Hestens respons, aktivitet og jevnhet
- Flyt og villighet i ryggingen (der dette inngår)

I utdanningsklassene vektlegges symmetri høyere enn eksakt størrelse.

For godkjent karakter kreves presist bytte på riktig sted, korrekt stilling og bøyning på begge volter, samt tydelig kontroll og balanse.

Alvorlige feil

- Manglende galoppbytte fra Middels og oppover
- Rytmebrudd
- Kontaktproblemer eller tydelig motvilje
- Rivning av tønne eller rivbart element
- Manglende symmetri

2. Tre tønner

Hinderet består av tre tønner, minimum 80 cm høye, plassert i en likesidet trekant med 3 meter mellom hver (målt fra senter av tønnene).

I utdanningsklassene kan avstanden økes til 4 meter.

Gjennomføring av hinderet

Hesten entrer hinderet i klassens transportgangart mellom de tønnene som er angitt på baneskissen (normalt høyre tønne først).

- Rytteren rir en hel volte rundt første tønne.
- Deretter rides mot neste tønne.
- Bytte av bøyning eller galoppbytte/changement skal utføres midt på den tenkte linjen mellom de to tønnene.
- Det rides en hel volte rundt den andre tønne.
- Videre rides mot den tredje tønne, med nytt bytte av bøyning eller galoppbytte/changement midt på den tenkte linjen mellom andre og tredje tønne.
- Det rides en hel volte rundt den siste tønne.
- Hinderet avsluttes ved å forlate det på samme sted som det startet.

Internasjonalt skal hinderet alltid starte med høyre tønne først.

I Norge kan det gjøres unntak på 20 x 40 m bane av hensyn til banebygging. Hinderet skal likevel så langt som mulig starte til høyre, og alltid på 20 x 60 m bane eller større. Dersom annet ikke er angitt på baneskissen, er høyre tønne første tønne.

Gjennomføring per klasse

Skritt og Trav

Gjennomføres i transportgangart.

Bytte av bøyning skal skje midt på de tenkte linjene mellom tønnene.

I Trav kan hinderet gjennomføres i skritt med maks karakter 5 (godkjent).

Galopp

Gjennomføres i galopp.

Enkelt galoppbytte via 1–3 steg i skritt skal utføres midt på de tenkte linjene.

I Galopp 1 kan hinderet gjennomføres i skritt med maks karakter 5.

Middels og avanserte klasser

Gjennomføres i galopp med changementer midt på de tenkte linjene.

Satsepoeng

Skritt

Kan gjennomføres i trav for +1 satsepoeng. Travet må være påbegynt før første tenkte linje mellom tønnene.

Trav

Kan gjennomføres i galopp med enkelt bytte via 1–3 steg i skritt for +1 satsepoeng.

Galoppen må være påbegynt før første tenkte linje.

Galopp

Kan gjennomføres med changement i stedet for enkelt bytte for +1 satsepoeng.

Bedømming

Formålet med hinderet er å vise hestens evne til å gjennomføre trange svinger med balanse, smidighet og kapasitet, samtidig som fremadbydning, impulsjon og takt opprettholdes.

Det vurderes:

- Presis plassering av bytte av bøyning og galoppbytter/changementer
- Hestens holdning og form
- Rytterens bruk og effekt av hjelperne
- Takt, flyt og kontinuitet
- Presisjon og korrekt geometri
- Kvaliteten på endringene mellom tønnene

I utdanningsklassene vektlegges symmetri høyere enn eksakt størrelse på sirklene.

I avanserte klasser skal det gis høyere poeng til ryttere som rir symmetriske sirkler med 1,5 meters radius rundt tønnene, sammenlignet med større sirkler.

Alvorlige feil

- Rivning av tønner eller rivbare elementer
- Kraftig motvilje eller ulydighet
- For store sirkler i avanserte klasser
- Feil i utførelse eller plassering av bytte av bøyning/galoppbytte/changement
- Manglende symmetri
- Feil bøyning og/eller rytme

- Ulik bøyning på de to hendene

3. Bro

Hinderet består av en bro i tre som hesten skal passere over.

Broen skal være solid, stabil og sikkert konstruert av holdbart materiale. Den skal være utformet slik at hesten ikke kan skade seg dersom den kommer i kontakt med sidene.

Krav til utforming

- Minimum 4 meter lang
- Minimum 1,5 meter bred
- Høyeste punkt skal være minst 20 cm over bakken
- Overflaten skal ikke være glatt
- Konstruksjonen skal ikke utgjøre fare for hest eller rytter

Arrangør har ansvar for at hinderet er trygt å gjennomføre.

Broen bør ha naturlige farger. Sponsorlogoer på sidene er ikke tillatt dersom de kan vanskeliggjøre dommerens vurdering av ekipasjens gjennomføring.

Gjennomføring

Teknikkprøve

Broen skal rides i skritt.

Ingen annen gangart er tillatt så lenge én eller flere hover befinner seg på broen.

Fartsprøve

Kan rides i valgfri gangart.

Banen kan bygges slik at broen rides fra begge retninger.

Overgang til skritt skal være gjennomført før hesten passerer den tenkte linjen mellom innflaggene. Overgang til transportgangart kan først skje etter at hesten har passert den tenkte linjen ved utflaggene med hele kroppen.

Bedømming

Det vurderes:

- Kvaliteten på overgangene
- Jevn og myk kontakt
- Flyt, steglengde og regelmessighet i skrittet
- Bevaring av takt og rytme
- Hestens tillit og samarbeid ved tilnærming og gjennomføring

Det skal telle positivt dersom hesten forlenger skrittet og bruker halsen aktivt over broen.

Alvorlige feil

- Mangelfulle eller vanskelige overganger
- Gjennomføring i annen gangart enn skritt i teknikkprøven
- Ødeleggelse av hinderet
- Sterk motstand eller tydelig nøling
- Endring i takt eller rytme

4. Enkeltslalåm

Hinderet består av minimum fem pinner, ca. 2 meter høye, i tre eller metall. Pinnene skal ha fot og skal ikke være festet til bakken.

Pinnene plasseres i rett linje med 6 meters mellomrom (målt fra senter av pinnene). I utdanningsklassene kan avstanden økes til 8 meter.

På 20 x 40 m bane kan antallet pinner reduseres til fire i alle klasser.

Retning for gjennomføring angis av banemarkeringene.

Gjennomføring

Hinderet skal gjennomføres i klassens transportgangart.

Ved hver retningsendring skal det utføres bytte av bøyning eller galoppbytte, i henhold til klassens krav. Galoppen skal alltid være korrekt i forhold til den hånden det rides på.

Bytte av bøyning og galoppbytte/changement skal utføres midt på den tenkte linjen mellom pinnene.

Gjennomføring per klasse

Skrutt og Trav

Gjennomføres i transportgangart.

Bytte av bøyning skal skje midt på den tenkte linjen mellom pinnene.

I Trav kan hinderet gjennomføres i skritt med maks karakter 4.

Galopp 1

Kan gjennomføres i galopp uten bytter. Hesten skal være korrekt stilt i forhold til galoppen som rides.

Hinderet kan også gjennomføres i skritt med maks karakter 5 (godkjent).

Galopp 2

Gjennomføres i galopp med enkle galoppbytter midt på de tenkte linjene, via 1–3 steg i skritt.

Middels og avanserte klasser

Gjennomføres i galopp med changementer midt på de tenkte linjene mellom pinnene.

Satsepoeng

Skrutt

Kan gjennomføres i trav for +1 satsepoeng. Travet skal være påbegynt før innridning i hinderet.

Trav

Kan gjennomføres i samme galopp gjennom hele hinderet for +1 satsepoeng.

Galopp

Kan gjennomføres med changementer i stedet for enkle bytter for +1 satsepoeng.

Bedømming

Det vurderes:

- Kvaliteten på gangarten
- Flyt og kontinuitet i øvelsen
- Likhet i antall steg på begge hender
- Samme antall galoppsteg mellom galoppbyttene

- Presisjon i hjelpegivning
- Rytterens balanse og bevegelser (som skal være rolige og jevne)
- Korrekthet og kvalitet i bytte av bøyning og galoppbytter/changement
- Impulsjon, rakhhet og geometri
- Nøyaktighet i gjennomføringen

Likhet i antall galoppsteg mellom byttene skal premieres.

Alvorlige feil

- Manglende galoppbytte eller manglende endring av bøyning
- Kraftig motvilje eller ulydighet
- Ujevn rytme
- Manglende symmetri i bøyningen
- Rivning av pinne(r)

5. Parallellslalåm

Hinderet består av syv pinner, ca. 2 meter høye, i tre eller metall med fot som ikke er festet til bakken.

Pinnene plasseres i to parallelle rekker med 6 meters avstand mellom radene.

- I raden med fire pinner (nr. 1, 3, 5 og 7) skal det være 6 meter mellom hver pinne.
- I raden med tre pinner (nr. 2, 4 og 6) skal det være 6 meter mellom hver pinne.
- Pinne nr. 2 plasseres midt mellom pinne nr. 1 og 3.
- Pinne nr. 4 plasseres midt mellom pinne nr. 3 og 5.
- Pinne nr. 6 plasseres midt mellom pinne nr. 5 og 7.

I utdanningsklassene kan avstanden mellom pinnene og radene økes med hele meter, opptil 8 meter.

Ved begrenset plass kan antallet pinner reduseres til fem.

Hinderet startes fra den siden som er angitt på baneskissen.

Gjennomføring

Hesten skal ri halve volter rundt pinnene i nummerert rekkefølge (1–7) og i angitt retning.

- Mellom hver halve volte rides en rett linje.
- Endring av bøyning eller galoppbytte/changement skal utføres midt på den rette linjen mellom pinnene.
- Galoppen skal være korrekt i forhold til den hånden det rides på.

Antall steg mellom byttene skal være likt gjennom hele hinderet.

Gjennomføring per klasse

Skritt og Trav

Gjennomføres i transportgangart.

I Trav kan hinderet gjennomføres i skritt med maks karakter 5 (godkjent).

Galopp

Gjennomføres i galopp med enkle galoppbytter via 1–3 steg i skritt.

I Galopp 1 kan hinderet gjennomføres i skritt med maks karakter 5.

Middels og avanserte klasser

Gjennomføres i galopp med changement.

Satsepoeng

Skrutt

Kan gjennomføres i trav for +1 satsepoeng. Travet skal være påbegynt før innridning i hinderet.

Trav

Kan gjennomføres i galopp med enkle bytter via 1–3 steg i skritt for +1 satsepoeng. Galoppen skal være påbegynt før hinderet starter.

Galopp

Kan gjennomføres med changementer i stedet for enkle bytter for +1 satsepoeng.

Bedømming

Det vurderes:

- Kvaliteten på gangarten gjennom hele hinderet
- Rakhet på de rette linjene
- Korrekt og jevn bøyning i halvvoltene
- Presis plassering og kvalitet på galoppbytter/changementer
- Likhet i antall galoppsteg mellom byttene
- Likhet i antall steg i andre gangarter
- Geometri og symmetri i buene
- Harmoni og samspill mellom rytter og hest
- Presisjon og effektivitet i hjelpegivningen

For høy poengsum kreves likt antall galoppsprang mellom alle bytter, samt likt antall steg i eventuell annen transportgangart.

Eventuell rivning av én eller flere pinner skal medføre trekk i karakteren.

Alvorlige feil

- Kraftig motvilje eller ulydighet
- Flere enn én feil i galoppbyttene eller manglende endring av bøyning
- Manglende rytme
- Manglende symmetri i bøyningene
- Rivning av pinne(r)

6. Innhegning

Hinderet består av en sirkelformet innhegning med sikker konstruksjon og én åpning for inn- og utgang. Den ytre innhegningen omslutter enten en indre innhegning eller et enkelt objekt.

Den indre innhegningen kan inneholde hinderfyll, som reklameelementer, kunstige dyr eller planter. Internasjonalt kan det også benyttes levende dyr (f.eks. sauer, geiter, høner, gjess, ender eller grisunger).

Konstruksjonen skal være trygg. Materialene må ikke kunne skade hesten dersom den kommer nær.

Mål

- Åpningens bredde og avstanden mellom ytre og indre sirkel/hinderfyll skal være minimum 1,5 meter.
- I utdanningsklassene skal yttersirkelens diameter være minst 8 meter.
- I avanserte klasser skal diameteren være 6 meter.
- I Middels kan diameteren være mellom 6 og 8 meter, avhengig av praktiske forhold.

Gjennomføring

Hinderet gjennomføres slik:

1. Rytteren rir vinkelrett inn i innhegningen og rir én hel runde i samme retning.
2. Ekvipasjen rir ut igjen og bytter hånd (i henhold til klassens krav).
3. Deretter rides det vinkelrett inn på nytt, i motsatt retning av første runde.
4. Det rides en ny hel runde før hinderet forlates.

Hinderet kan gjennomføres i skritt eller galopp (eller trav i Travklassen).

I fartsprøven rides kun én runde.

Gjennomføring per klasse

Skritt

Gjennomføres i skritt.

Bytte av hånd etter første runde utføres som en volte tilbake.

Trav

Gjennomføres i skritt eller trav.

Bytte av hånd etter første runde utføres som en volte tilbake.

Gjennomføring i skritt gir maks karakter 5 (godkjent).

Galopp

Ved gjennomføring i skritt byttes hånd med bakdelsvending.

Ved gjennomføring i galopp byttes hånd med volte tilbake og enkelt galoppbytte.

I Galopp 1 kan hinderet gjennomføres i skritt med maks karakter 5.

Middels og avanserte klasser

Gjennomføres i skritt eller galopp.

- I skritt: bytte av hånd med skrittpirouett.
- I galopp: bytte av hånd med volte tilbake, halv arbeidspirouett eller halvpirouett i galopp, samt changement.

Changement kan utføres før eller etter pirouetten.

Changement etter pirouetten skal premieres høyere.

Satsepoeng

Galopp

Ekvipasjen kan utføre changement før innridning til runde nr. 2 for +1 satsepoeng.

Bedømming

Det vurderes:

- Hestens ro, avspenhet og tillit
- Hestens fortrolighet med hinderet
- Kvalitet og regelmessighet i gangarten
- Jevn fremadbydning og aktivitet
- Rytterens presisjon og bruk av hjelpere
- Kvaliteten på volten tilbake eller pirouetten
- Kvaliteten på galoppbyttet/changementet

Gjennomføring i galopp (eller trav i Travklassen) skal gis høyere poeng enn gjennomføring i skritt.

Alvorlige feil

- Trav inne i innhegningen (unntatt i Travklassen)
- Kraftig motstand eller ulydighet
- Ujevn rytme
- Manglende vinkelrett innridning
- Feil i galoppbytte

7. Spranghinder

Hinderet består av et rett hinder, minimum 2,5 meter bredt og 30–60 cm høyt, plassert mellom to hinderstøtter, med eller uten innfangere.

Tradisjonelt kan hinderet bygges av 2–4 firkantede høyballer stablet oppå hverandre. Hinderet kan bestå av bommer, planker, hekk, firkantede høyballer plassert etter hverandre eller tilsvarende materiale, med en bom øverst.

Hinderet skal ha marklinje.

Gjennomføring

Hinderet kan rides i valgfri gangart. Galopp er alltid tillatt, uavhengig av klasse.

Gjennomføring per klasse

Skrutt

Hinderet består av en bom på bakken mellom to hinderstøtter, som skal skrittet over.

Trav, Galopp og Middels

Hinderhøyde minimum 30 cm.

Avanserte klasser

Hinderhøyde minimum 50 cm.

Bedømming

Det vurderes:

- Hestens tilnærming til hinderet (naturlig, fremad og selvsikker)
- Kvaliteten på gangarten før og etter hinderet
- Korrekt galopp før og etter spranget (dersom det rides i galopp)
- Flyt og teknikk i spranget
- Aktivitet, rytme og impulsjon
- Rytterens balanse og evne til å følge hesten i spranget
- Presisjon og hensiktsmessig bruk av hjelpere foran hinderet

For godkjent karakter kreves det at hesten viser fortrolighet med oppgaven og ikke berører hinderet.

Vegring medfører alltid underkjent.

Alvorlige feil

- Vegring(er)
- Rivning av hinderet eller deler av det
- Brudd i rytme
- Manglende impulsjon og fremadvilje
- Dårlig eller ukorrekt sprangform (f.eks. anspent eller flat)
- Sterk motstand mot gjennomføring

8. Port

Porten skal være av stabil og sikker konstruksjon og bestå av to støtter med minimum 1,5 meters høyde.

- Avstanden mellom støttene skal være minst 2 meter.
- Porten skal bestå av enten en solid port i tre/metall eller et tau festet mellom støttene.
- Porten skal ha håndtak som gjør det mulig å åpne og lukke den fra hesteryggen.
- Åpningsretning (venstre eller høyre) bestemmes av banebygger.

Gjennomføring

Hesten skal nærme seg hinderet vinkelrett i transportgangart og gjøre overgang til skritt før den vendes parallelt med porten.

- Hesten skal vise ro og avspenning gjennom hele øvelsen.
- Hesten skal stanse parallelt med porten på den siden den åpnes mot.
- Rytteren åpner porten med høyre hånd.
- Ekvipasjen rir gjennom porten, helst uten å miste grepet om håndtaket.
- Når hesten har passert helt over på motsatt side, kan den rygge 1–2 steg for å lukke porten.
- Hesten skal stå i firkantet holdt før porten lukkes og øvelsen avsluttes.
- Deretter skal ekvipasjen umiddelbart ri vinkelrett fra hinderet i transportgangart.

Teknikkprøve:

Porten skal ikke slippes under gjennomføringen.

Fartsprøve:

Det er tillatt å slippe porten. Dersom porten mistes, skal rytteren forsøke å gripe den igjen og fullføre innen makstid på 30 sekunder.

Ved tauport er det ikke tillatt å:

- Svinge tauet over hestens eller rytterens hode
- Tre håndtaket over armen

Ved brudd på disse bestemmelsene avbrytes ritten av dommer, og karakteren settes til 0.

Tauport

Tauport benyttes vanligvis i fartsprøven og sjeldnere i teknikkprøven.

Gjennomføres etter samme prinsipper som fast port, men tauet må aldri føres over rytterens hode.

Gjennomføring per klasse

Skritt og Trav

Kun port med åpning på venstre side er tillatt.

Tauport kan benyttes, og det er tillatt å bruke to hender på tøylene.

Fra Galopp og høyere klasser

Åpning på valgfri side (bestemt av banebygger).

Ryging gjennom porten kan benyttes.

Bedømming

Det vurderes:

- Overgangen til skritt (bør skje 3–5 meter før porten)

- At innridning skjer i 90 graders vinkel mot porten
- Kvaliteten på overgangene før og etter hinderet
- Jevne og avspente bevegelser uten nøling
- Hestens fortrolighet og samarbeid under åpning og lukking
- Rytterens presise, rolige og effektive hjelpegivning
- At port/håndtak ikke slippes unødvendig

Etter hinderet bør overgang til transportgangart skje fra holdt.

For godkjent karakter kreves det at hesten står stille i både innledende og avsluttende holdt, og viser fortrolighet med oppgaven.

Alvorlige feil

- Nøling, anspenhet eller rygging før hinderet
- Motstand i overgangene eller under passeringen
- Rytmebrudd
- Rivning av hinderdel
- At port/håndtak slippes eller mistes (i teknikkprøven)
- Overganger når hesten ikke er vinkelrett mot eller fra hinderet

9. Flytte kopp

Hinderet benyttes oftest i fartsprøven.

Hinderet består av to pinner, minimum 1,3 meter høye, plassert med 1,2–1,5 meters avstand mellom seg. På én av pinnene plasseres en kopp opp ned.

Gjennomføring

Rytteren rir frem til hinderet i skritt eller (fortrinnsvis) i transportgangart og gjør holdt over en tenkt linje mellom pinnene.

- Hestens forbein skal stå foran den tenkte linjen.
- Hestens bakbein skal stå bak linjen.
- Hesten skal stå stille mens rytteren flytter koppen fra den ene pinnen til den andre.
- Deretter skal ekipasjen ri ut i transportgangart direkte fra holdt.

Det er ikke tillatt å bytte arbeidshånd under gjennomføringen.

Dersom rytteren rir på høyre hånd, skal koppen flyttes fra venstre pinne til høyre pinne. Rir rytteren på venstre hånd, flyttes koppen motsatt vei.

Arrangøren har ansvar for at koppen er korrekt plassert i henhold til rytterens arbeidshånd, forutsatt at rytteren har informert om dette før start.

Feil plassering av kopp anses som arrangørfeil og skal ikke belaste rytteren.

Gjennomføring per klasse

Hinderet gjennomføres likt i alle klasser.

Bedømming

Det vurderes:

- Kvaliteten og presisjonen i overgangen til holdt

- Nøyaktig plassering over den tenkte linjen
- At hesten står helt stille under flytting av koppen
- Direkte overgang fra holdt til transportgangart
- Hestens avspenhet og fortrolighet med oppgaven
- Rytterens presise og rolige hjelpegivning
- Selvsikker og flytende gjennomføring uten nøling

For godkjent karakter kreves det at hesten står stille i korrekt plassert holdt og viser fortrolighet med oppgaven.

Alvorlige feil

- Manglende presisjon i overgangene
- Hesten står ikke stille i holdt
- Holdt utenfor angitt plass

10. Bjelle i korridor

Hinderet består av en korridor bygget av parallelle bommer eller annet egnet materiale som hesten ikke kan sette seg fast i, samt en bjelle plassert ved enden av korridoren.

Korridoren skal være:

- 3-4 meter lang
- Ca. 1,5 meter bred
- Ca. 60 cm høy

Alternativt kan det benyttes dressurrail.

Bjellen plasseres ved siden av korridorens ende.

Gjennomføring

Hinderet påbegynnes rett forfra i skritt eller transportgangart.

- Ekvipasjen rir rett inn i korridoren.
- Det gjøres holdt ved enden der bjellen henger.
- Rytteren ringer i bjellen.

Alternativ 1

Hinderet forlates rett frem i transportgangart.
Alternativ 1 er ikke tillatt i fartsprøven.

Alternativ 2

Hesten skal rygge ut til begge frambena utenfor korridoren.
Hinderet forlates deretter i transportgangart.

Hinderet anses fullført når hesten har forlatt korridoren med alle fire bein i korrekt retning.

Gjennomføring per klasse

Skritt

Alternativ 1 benyttes.

Fra Trav og oppover

Alternativ 2 benyttes.

Bedømming

Det vurderes:

- Kvaliteten på gangarten inn og ut av hinderet
- Symmetri, rakhhet og flyt i gjennomføringen
- Presisjon og kvalitet i overgangene
- Hestens holdning og grad av samling
- Rytterens bruk av hjelpere og tempo
- Kvaliteten på holdtet
- At hesten står helt stille mens bjellen ringes
- Kvaliteten og diagonaliteten i ryggingen
- Flyt og kontinuitet uten nøling

I andre klasser enn Skritt skal gjennomføring i transportgangart premieres høyere enn gjennomføring i skritt.

Alvorlige feil

- Rivning av hinderdel
- At hestens kropp passerer forbi bjelleenden før holdt
- At hesten hopper over bommene
- Brudd i rytme
- At hesten ikke står stille i holdt
- Motstand eller ikke-diagonal rygging

11. Bord

Hinderets utforming

Hinderet består av et bord på ca. 1 meters høyde med en rund eller firkantet bordplate med en omkrets på ca. 1 meter. På bordet plasseres en kanne eller mugge. Kannen skal ha håndtak og være laget av et ikke-knuselig materiale. Alternativt kan det benyttes en flaske fylt med sand eller vann. Åpen kanne/mugge skal ikke inneholde noe.

Gjennomføring

Ekipasjen rir frem til hinderet i transportgangart eller skritt og gjør holdt ved bordets venstre side. Rytter tar tak i kannen, løfter den over hodet og setter den deretter tilbake på bordet.

Hesten skal under hele momentet stå urørlig og parallelt med bordet.

Hinderet forlates rett frem i transportgangarten.

Gjennomføring av hinderet, etter klasse

Hinderet utføres likt i alle klasser.

Bedømming

Hesten skal nærme seg bordet avspent, i balanse og med fortrolighet. Den skal gjøre en presis overgang til holdt og stå helt stille mens rytteren løfter og setter ned kannen.

For at hinderet skal anses som fullført, skal både bord og kanne stå oppreist når ekipasjen forlater hinderet.

Eventuelle flagg før og etter hinderet markerer kun hinderets start og slutt, ikke overgangen.

Dommeren skal vurdere:

- Kvaliteten på gangarten inn og ut av hinderet
- Presisjon i rideveier og overganger
- Hestens holdning, ro og tillit til rytterens hjelpere
- Stillstand i holdtet
- Rytterens innvirkning og diskresjon i hjelpegivning

Det gis høyere karakter for å ri inn og ut av hinderet i galopp enn i trav og skritt.

For godkjent bedømming kreves det at hesten viser fortrolighet med oppgaven, står urørlig under hele momentet, og at kannen fortsatt står rett opp og ned når hinderet forlates.

Alvorlige feil

- Hesten står ikke stille i holdtet
- Bordet velter
- Kannen velter
- Dårlige rideveier eller upresise overganger
- Kraftig motstand mot å gjennomføre oppgaven

12. Rygging i mønster

Alternativ 1

Hinderets utforming

Hinderet består av to rekker med tre stolper i hver rekke. Avstanden mellom rekkene skal være 1,5 meter, og det skal være 3 meter mellom stolpene i hver rekke. Stolpene danner en rett korridor.

På den siste stolpen i korridoren, på samme side som rytterens arbeidshånd, plasseres en kopp opp ned.

Koppen skal plasseres på samme side som rytterens arbeidshånd dersom det rides med enhåndsfatning.

Gjennomføring

Ekvipasjen rir rett inn i korridoren, i skritt eller transportgangart, frem til siste stolpepar. Der gjøres holdt.

Rytter plukker ned koppen fra hesteryggen. Deretter rygger ekvipasjen slalåm mellom stolpene på samme side som koppen ble hentet fra.

Når ryggingen er fullført, gjøres holdt mellom de to første stolpene i korridoren. Rytter plasserer koppen på stolpen nærmest arbeidshånden.

Hinderet forlates utenfor korridoren i transportgangart.

Hinderet anses som fullført idet begge hestens frambein har passert en tenkt linje mellom de to første stolpene etter at koppen er plassert.

Bedømming

Hinderet skal påbegynnes rett forfra og ris på rett linje frem til siste stolpepar, fortrinnsvis i transportgangart.

For at gjennomføringen skal godkjennes, skal de to første og de to siste stolpene stå oppreist, og koppen skal plasseres fra hesteryggen.

Dommeren skal vurdere:

- Flyt og kvalitet i gangarten inn i korridoren
- Presisjon, rakhet og rytme i ryggingen
- Kvaliteten på overgangene
- Hestens respons på hjelperne
- Korrekt og stillestående holdt
- At hesten står rolig under håndtering av koppen

Alvorlige feil

- Ekvipasjen berører eller velter stolper
- Motstand i overgangene
- Brudd i rytmen
- Hesten står ikke stille i holdtet
- Motstand i ryggingen (ryggingen er ikke diagonal)

Alternativ 2

Hinderets utforming

Hinderet består av en L-formet korridor med to seksjoner på 4 meters lengde og 1,5 meters bredde. I enden av korridoren henger en bjelle.

Gjennomføring

Hinderet påbegynnes rett forfra i skritt eller transportgangart. Ekvipasjen følger korridoren frem til enden og gjør holdt.

Rytteren ringer i bjellen mens hesten står helt stille. Deretter rygger ekvipasjen ut av korridoren.

Bedømming

Dommeren skal vurdere:

- Kvaliteten på overgangene
- Korrekt og stillestående holdt
- Rakhet og presisjon inn og ut av korridoren
- Flyt og rytme i ryggingen
- Hestens respons på hjelperne

Alvorlige feil

- Ekvipasjen berører eller velter stolpene
- Motstand i overgangene
- Brudd i rytmen
- Hesten står ikke stille i holdtet

Gjennomføring etter klasse

- Skritt: Hinderet benyttes ikke
- Trav: Alternativ 2 kan benyttes
- Galopp og høyere klasser: Begge alternativer kan benyttes

13. Sidelengs over bom

Hinderets utforming

Hinderet består av én, to eller tre bommer eller trestokker med maksimal diameter på 10 cm og ca. 4 meters lengde.

Bommer plasseres:

- Liggende direkte på bakken i utdanningsklassene
- 5–10 cm over bakken i avanserte klasser

Ved bruk av to eller tre bommer kan disse plasseres enten i rett linje eller i 90 graders vinkel.

Dersom to bommer plasseres parallelt, skal det være minimum 4 meters avstand mellom dem.

Eventuelle flagg før og etter hinderet markerer kun hinderets start og slutt, ikke overgang. Dersom hinderet skal utføres i skritt, skal gangartsovergangen skje ved flaggene.

Gjennomføring

Hinderet påbegynnes fra høyre eller venstre side i henhold til banekartet.

Øvelsen utføres i skritt eller transportgangart, der hesten beveger seg sidelengs med frambein og bakbein på hver sin side av bommen.

Bommen skal ikke berøres.

I skritt skal benparene krysses, tilsvarende en korrekt sidebevegelse.

I avanserte klasser premieres det høyere dersom hesten er korrekt bøyd i bevegelsesretningen.

Gjennomføring av hinderet, etter klasse

Skritt:

Ekvipasjen gjør holdt midtveis over bommen, når rytterens loddlinje er rett over bommen. Hesten skal stå urørlig i minimum 3 sekunder før den rir frem igjen.

Trav, Galopp og Middels:

Én eller to bommer kan benyttes.

- Dersom én bom benyttes, kan den ris begge veier slik at øvelsen vises på begge hender.
- Dersom to bommer benyttes, ris det som ett hinder med felles poengsum.

Fra Middels og oppover kan øvelsen i teknikk gjennomføres i skritt eller galopp.

Avanserte klasser:

To eller tre bommer benyttes. Øvelsen kan gjennomføres i skritt eller galopp.

Bedømming

Dommeren skal vurdere:

- Hestens fortrolighet med oppgaven
- Flyt og rytme i gangarten
- Kvaliteten på sideføringen
- Kryssing av benpar
- Vinkel og presisjon i forhold til bommene
- Rakhet og balanse

Rett vinkel mot bommene skal etterstrebnes, men ikke på bekostning av fremadbydning, flyt og letthet.

Utførelse i galopp premieres høyere enn skritt i de klassene hvor dette er tillatt.

Berøring av bommen medfører trekk. Dersom bommen flyttes eller faller ned, medfører dette ytterligere trekk.

For godkjent bedømming kreves det at hesten viser fortrolighet med oppgaven og gjennomfører sidebevegelsen uten å forskyve noen del av hinderet. I avanserte klasser skal bommen ikke berøres.

Alvorlige feil

- Manglende sideføring
- Bommer som faller ned fra støttene
- Brudd i rytmen
- Tydelig motstand

Generelt om lansehindre og riding med lanse

Følgende bestemmelser gjelder for hinderene:

14. Lanse ut av tønne

15. Ring

16. Lanse i tønne

Bedømming

Banebygger avgjør om de tre momentene skal:

- Bedømmes samlet som hinderdel a, b og c, eller
- Bedømmes hver for seg

Egen bedømming anbefales i lette klasser og der rytteren skal ri med lanssen gjennom eller over andre hinder før den settes ned i tønnen.

Hinderets utforming

Lansehinderne består av:

- Én eller to tønner med minimum høyde 80 cm
- En lanse med lengde 1,5–3 meter
- En ring med indre diameter ca. 15 cm, plassert i 1–1,5 meters høyde

Ringene kan plasseres på toppen av en figur eller på en hinderstøtte.

Tønnene skal være tilstrekkelig tunge til at de ikke lett velter ved berøring med lanssen, enten gjennom egen vekt eller ved vekt i bunnen.

Lanssen kan være smalere i den ene enden, men skal ikke være spiss.

Dersom en tønne inngår som del av et annet hinder, kan ikke lanssen stå i tønnen mens det andre hinderet gjennomføres.

Grepet om lanssen skal alltid være med tommelen øverst.

Mistet lanse

Dersom rytteren mister lanssen i aldersklassene og Internasjonal Junior:

- I teknikkprøven gis 0 poeng på hinderet.
- I fartsprøven gis 10 sekunders tilleggstid, i tillegg til tiden det tar funksjonæren å levere lanssen tilbake.

I øvrige klasser gjelder bestemmelsene som angitt under hvert enkelt hinder.

Gangart

Dersom hinderet ris i galopp, skal det ris i høyregalopp.

Gangarten skal opprettholdes gjennom hele hinderet, også dersom det består av flere delmomenter (a, b og c).

Gjennomføring etter klasse

Skritt:

Hinderet gjennomføres i skritt.

Trav:

Hinderet ris i trav.

Rytteren kan velge å ri i skritt med laveste godkjente poengsum ved korrekt utførelse.

Rytteren kan også velge galopp og oppnå +1 satsepoeng. Hele hinderet (a, b og c) må da gjennomføres i galopp, selv om momentene bedømmes hver for seg.

Galopp 1 og 2:

Hinderet ris i galopp.

Middels og avanserte klasser:

Hinderet ris i galopp.

Riding med lanse over eller gjennom andre hinder

- **Skritt, Trav og Galopp 1:** Skal ikke benyttes
- **Galopp 2:** Kan benyttes på maksimalt 3 hinder
- **Middels:** Kan benyttes på maksimalt 5 hinder
- **Avanserte klasser:** Kan benyttes på valgfritt antall hinder

Satsepoeng

I Trav-klasse kan rytteren velge å gjennomføre lansehinderet i galopp og oppnå +1 satsepoeng.

For å oppnå satsepoeng gjelder:

- Hele hinderet (a, b og c) må gjennomføres i galopp
- Gangarten må opprettholdes gjennom hele hinderet
- Eventuelt galoppavbrudd, overgang til annen gangart eller tap av galopp medfører tap av satsepoenget

14. Lanse ut av tønne

Hinderets utforming

Hinderet består av en tønne med en lanse plassert vertikalt i tønne.

Gjennomføring

Ekvipasjen rir frem til tønne i angitt gangart. Rytteren skal ta tak i lansens med tommelen vendt oppover og løfte den rett opp av tønne, uten at hesten endrer tempo, rytme eller reaksjon.

Hesten skal forbli i samme gangart gjennom hele momentet.

Dersom rytteren mister lansen:

- Skritt, Trav, Galopp og Internasjonal Junior: Banemannskapet gir lansen tilbake til rytteren. Hinderet gis karakteren 0.
- Middels og avanserte klasser: Rytteren må selv stige av hesten og plukke opp lansen.

Bedømming

Dommeren skal vurdere:

- Anridningen til hinderet
- Rak og parallell tilnærming til tønne
- Hestens fortrolighet med tønne og lansens bevegelser
- Hestens rytme og takt gjennom hele momentet
- Rytterens ro, presisjon og korrekt håndtering av lanser

En rettlinjert anridning belønnes høyere enn å ri rundt tønne for å få tak i lanser.

Hesten skal ikke bremse, nøle eller endre bevegelsesmønster, og skal ikke reagere negativt på tønne eller løftingen av lanser.

For godkjent bedømming kreves det at:

- Hesten viser fortrolighet med oppgaven
- Gangarten opprettholdes uendret
- Rytteren griper lanser korrekt med tommelen opp på første forsøk

Enhver endring i rytme eller takt medfører trekk.

Alvorlige feil

- Kraftig nøling eller manglende selvtillit
- Velting av tønne
- Endring av rytme eller takt
- Kraftig motstand mot oppgaven
- Venstre galopp (der høyre er foreskrevet)
- Galoppbytte

15. Ring

Hinderets utforming

Hinderet består av en ring med diameter ca. 15 cm, plassert på en stabil base i passende høyde.

Ved mindre stevner kan ringen erstattes med et objekt som skal dyttes ned ved hjelp av lanser.

Gjennomføring

Hinderet utføres i transportgangart.

Rytteren rir mot ringen med lanser holdt horisontalt. Under anridningen gjør rytteren et kontrollert utfall med lanser mot midten av ringen. Ved treff tas ringen med videre på lanser, og ekipasjen fortsetter fremover i samme gangart.

Gangarten skal opprettholdes gjennom hele hinderet.

Bedømming

Hesten skal bevege seg rytmisk, taktfast og samlet mot hinderet.

Dommeren skal vurdere:

- Anridningen og rakheten i rideveien
- Stabilitet og jevnt tempo
- Hestens reaksjon på lansens bevegelser
- Rytterens ro, presisjon og korrekt håndtering av lansen
- Lansens plassering (den skal holdes nærmest mulig mellom rytterens arm og kropp etter treff)

En rettlinjert anridning belønnes høyere enn en skjev tilnærming.

Taktfeil, tap av tempo eller endring av gangart medfører trekk.

Dersom rytteren treffer støtten eller annen del av hinderet med lansen, skal det gis trekk i karakteren, selv om ringen tas med eller objektet veltes

Alvorlige feil

- Manglende rakhet
- Lansen bæres feil (for langt ut fra kroppen)
- Takt- eller rytmefeil
- Rytteren rir ikke i rett linje
- Feil galopp
- Gangarten opprettholdes ikke gjennom hinderet

16. Lanse i tønne

Hinderets utforming

Hinderet består av en tønne hvor lansen skal plasseres vertikalt.

Gjennomføring

Ekvipasjen rir frem til tønningen i angitt gangart.

Rytteren skal mykt og kontrollert plassere lansen ned i tønningen med tommelen vendt oppover. Lansen skal føres helt ned til bunnen av tønningen før rytteren slipper den.

Hesten skal opprettholde samme gangart gjennom hele momentet.

Dersom lansen spretter ut av eller velter tønningen:

- I teknikkprøven gis 0 poeng på hinderet.
- I fartsprøven gis 30 sekunders tilleggstid.

I Middels og avanserte klasser må rytteren selv stige av hesten og plukke opp lansen dersom den spretter ut, og deretter forsøke å plassere den på nytt for at hinderet skal kunne godkjennes.

Bedømming

Dommeren skal vurdere:

- Anridningen og rakheten mot tønningen
- Hestens fortrolighet med tønningen og lansens bevegelser
- Hestens rytme og takt gjennom hele momentet
- Rytterens ro, presisjon og korrekt håndtering av lansen

En rettlinjert og parallell tilnærming belønnes høyere enn å ri rundt tønner.

Hesten skal ikke bremse, nøle eller endre bevegelsesmønster, og skal ikke reagere negativt på tønner eller plasseringen av lanser.

For godkjent bedømming kreves det at:

- Hesten viser fortrolighet med oppgaven
- Gangarten opprettholdes uendret
- Lanser plasseres korrekt med tommelen opp på første forsøk
- Lanser står stabilt i tønner når hinderet forlates

Enhver endring i rytme eller takt medfører trekk.

Alvorlige feil

- Kraftig nøling eller manglende tillit
- Velting av tønner
- Endring av rytme eller takt
- Kraftig motstand mot oppgaven
- Feil galopp
- Galoppbytte
- Gangarten opprettholdes ikke gjennom hinderet

17. Vanngrav

Hinderets utforming

Vanngraven skal være tilsvarende type som i feltritt og være fylt med vann.

Bredden skal være minimum 1,5 ganger hinderets lengde. Vanndybden skal være ca. 10–25 cm.

Underlaget før, i og etter vanngraven skal være fast og sklissikkert.

Gjennomføring

I teknikkprøven skal hinderet alltid gjennomføres i skritt.

Ekipasjen skal ri i rett linje gjennom hinderet med jevn flyt og uten nøling. Gangarten skal opprettholdes gjennom hele passeringen.

Bedømming

Dommeren skal vurdere:

- Hestens tillit til rytteren
- Hestens fortrolighet med vannet
- Jevn og naturlig passering uten nøling
- Rytterens støtte og korrekt bruk av hjelpere

Rytteren skal følge og støtte hesten foran og gjennom hinderet uten bruk av store eller synlige hjelpere.

For godkjent bedømming kreves det at hesten viser fortrolighet med oppgaven og opprettholder samme gangart gjennom hele hinderet.

18. Bankett

Hinderets utforming

Hinderet består av en bankett tilsvarende type som benyttes i feltritt.

Banketten skal ha en plattform med lengde og bredde på ca. 2–4 meter og en høyde på ca. 40–60 cm.

Den kan være utformet med:

- Rampe opp eller ned
- Sprang opp og ned
- Trapp (i avanserte klasser)

Gjennomføring

Gangarten er valgfri, men hinderet skal gjennomføres i én sammenhengende bevegelse.

Hesten skal på rytterens signal hoppe eller gå opp på banketten og deretter umiddelbart fortsette ned igjen uten stans før avspranget.

Gjennomføring av hinderet, etter klasse

Skritt:

Hinderet benyttes ikke.

Trav, Galopp og Middels:

Bankett med rampe eller sprang kan benyttes, eller sprang opp og ned.

Avanserte klasser:

Trapp kan benyttes.

Bedømming

Dommeren skal vurdere:

- Hestens avspenhet og fortrolighet med hinderet
- Samspillet mellom rytter og hest
- Bydning og fremdrift
- Kontinuitet i gjennomføringen

Hesten skal med god fremadbydning gå eller hoppe opp på banketten og umiddelbart fortsette ned igjen uten opphold.

Sitsen er valgfri, men rytteren skal følge og støtte hesten korrekt foran, over og etter hinderet. For godkjent bedømming kreves det at hesten viser fortrolighet med oppgaven og gjennomfører hinderet med jevn fremdrift.

Vegring medfører alltid underkjent karakter.